

FICHE D'ACTIVITE 3

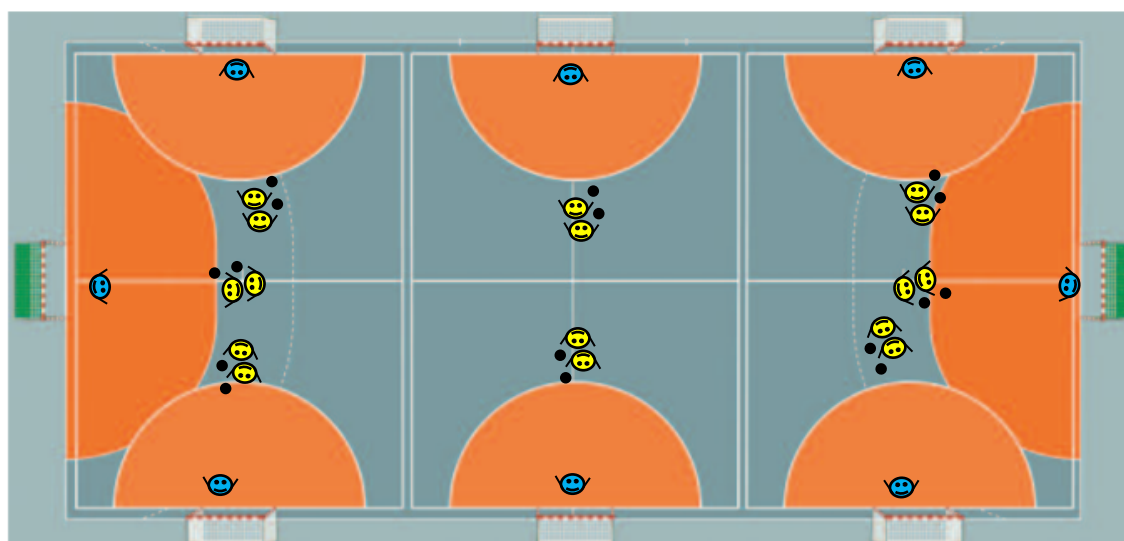
Objectif de la situation : marquer des buts

Mise en œuvre



ESPACE : tout l'espace de salle utilisable

ORGANISATION : répartition sur 6/8 zones de jeu ; chaque zone avec 1 gardien de but / 2-3 tireurs

MATERIEL : 1 but (possibilité d'utiliser des plots hauts, piquets ou une limite de tir) pour 2 ou 3 joueurs. 1 balle pour chaque tireur.



Problème posé* :

-  à l'attaquant : être capable de profiter du déplacement du gardien
-  au gardien : exercer une vitesse de déplacement et d'action sur le ballon

Consignes : Un gardien dans chaque but. Les joueurs ont un ballon chacun et se placent devant la zone. Chaque joueur essaie de marquer un but en attendant son tour, en respectant la zone (ou la limite de tir)

Règle de sécurité : ne pas viser, ni toucher le gardien à la tête

Critères de réussites (observables*) :

- Le tireur évite le gardien et essaie de mettre hors de portée le ballon
- Le gardien se déplace sur la balle en plaçant un maximum de surface de son corps

Evolution/Variantes :

- Faire une rotation avec le gardien de but (celui qui marque)
- Tirer avec prise d'un élan / tirer en sautant / tirer après avoir dribblé
- Départ pour le tireur (3 pas), lorsque le gardien de but ouvre un espace de tir (en allant toucher un poteau du but)
- Challenge : Compter le nombre de buts inscrits par tous les joueurs, ainsi que les arrêts de tous les gardiens de but (définir le premier à 10 ou 20)
- Après avoir marqué dans un but, aller marquer dans le suivant, etc...(challenge)

Vidéo 3

