

FICHE D'ACTIVITE 6

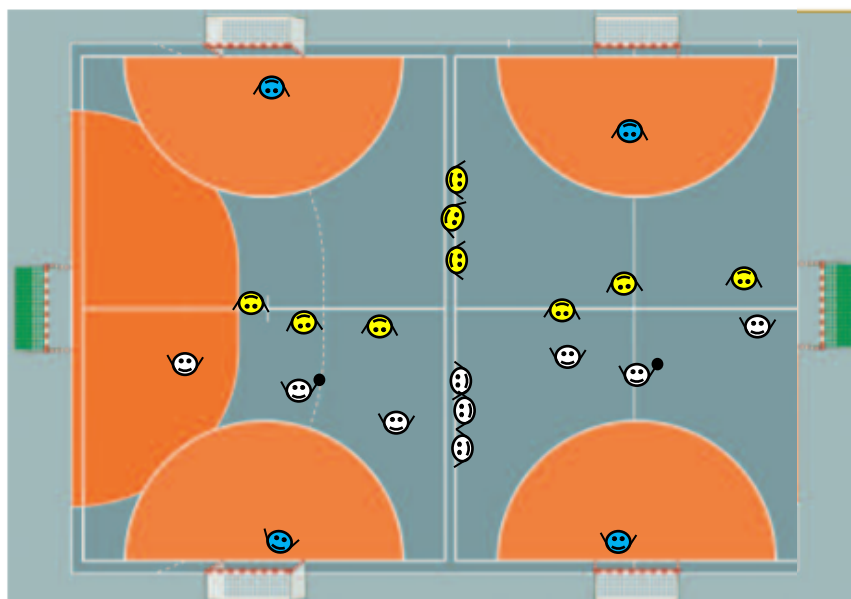
Objectif de la situation : jouer et collaborer pour faire éclater la grappe

Mise en place

ESPACE : 2 ou 3 terrains (si 2 terrains, possibilité d'un couloir central pour faire observer les joueurs en attente)

ORGANISATION : équipes de 3 joueurs + 1 gardien, ou de 4 joueurs + 1 gardien

MATERIEL : 4-6 buts (possibilité d'utiliser des plots hauts, piquets...), 1 balle par terrain



Problème posé*: Collaborer entre partenaires pour accéder à la cible adverse. Favoriser l'activité de démarquage du partenaire du porteur de balle.

Critères de réussite : (observables*)

- Le porteur de balle fait le choix d'avancer seul s'il n'y a pas d'opposition devant lui, ou sinon, de faire le choix de la passe
- Le partenaire du porteur de balle cherche à se rendre disponible en se démarquant du défenseur, et prendre de vitesse le défenseur

Consignes : On joue en équipe, avec ses partenaires, on essaie de marquer davantage de buts que l'équipe adverse. Lorsque l'un des partenaires du porteur de balle reçoit le ballon en étant démarqué, son équipe se voit attribuer un point supplémentaire (observation et comptage des observateurs)

Evolution/Variantes :

- Le but est accordé uniquement si le porteur de balle ne se fait pas toucher par le défenseur
- Retours de verbalisation avec les observateurs entre les matchs

