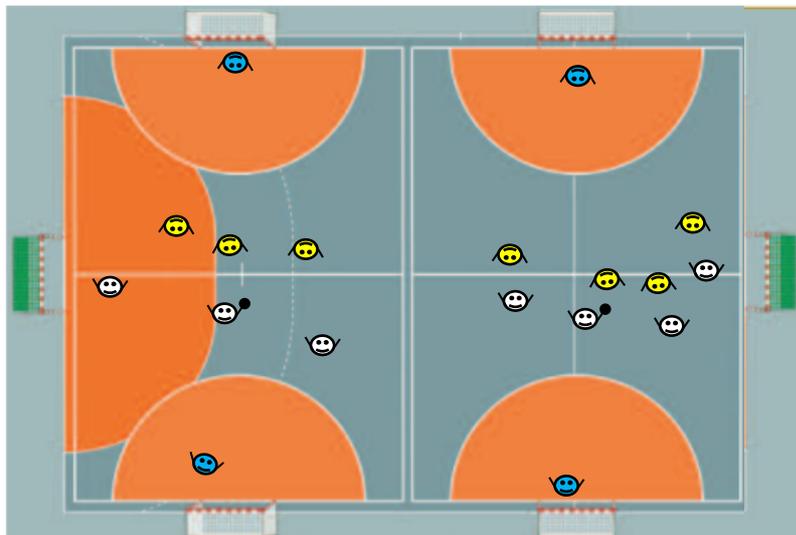


Situation de référence



But du jeu : marquer plus de buts que l'équipe adverse

Conditions de fonctionnement :

Match 5 contre 5

(3 ou 4 joueurs de champ + 1 gardien/GB)

Terrain de 18 X 25

AMENAGEMENT DE L'ESPACE

QUOI /COMMENT ?

- aménager le terrain en largeur (2 à 3 terrains)
- taille de la balle (ballon adapté souple)
- dimensions des buts (buts de mini hand ou avec plots, piquets, banc, matelas...)
- distance de la surface de but (facilite le tir et / ou l'arrêt)
- adapter les effectifs (3 contre 3, 4 contre 4)

POURQUOI ?

- Pour la **continuité** du jeu
- **Alternance jeu offensif** (répétition des duels tireurs/GB) / **défensif** (permettre une réelle possibilité de récupération de la balle)
- **Densité de joueurs optimale**, chacun est concerné par le jeu
- Augmenter la chance du **duel tireur/GB** (zone à 4m)

AMENAGEMENT DES REGLES

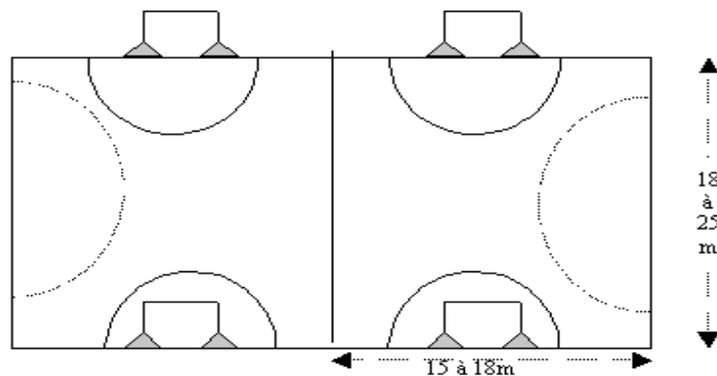
(Règles minimales / pour commencer à jouer)

- On se déplace en dribblant ou en passant
- On ne rentre pas dans la zone du gardien de but
- On ne touche pas le porteur de balle

Pour apprendre à jouer

Objectif : Découverte et pratique du jeu avec des règles minimales
Observation et commentaires des observateurs sur le jeu et le respect des règles.

Mise en place : Aménagement du terrain. Jeu en largeur.
Constituer des équipes par sexe, par nombre de 5.
4 joueurs de champ + 1 Gardien de but (GB)



Consignes : On joue au handball. On essaie de marquer plus de buts que l'autre équipe. On ne se déplace pas avec la balle en main.
On ne touche (agresse) pas le porteur de balle, on n'arrache pas la balle des mains.
Attention à la zone du GB.
Après chaque but, c'est le GB qui relance depuis sa zone.

Problème posé : S'approprier des règles minimales. Passer d'un jeu en « grappe » à un jeu plus aéré.