

Utiliser les ordinateurs en fond de classe.

Avec 2, 3 ordinateurs en fond de classe, on va pouvoir proposer des activités qui tout au long de l'année permettront de valider le B2i sans avoir effectué de cours d'informatique à proprement parlé.

3 ordinateurs étant un minimum si on veut effectuer des ateliers tournants (2 élèves par ordinateur).

4 types d'activités peuvent être rapidement proposés :




- Des activités d'entraînement utilisant des compilations de logiciels, des exercices en ligne, des cdrom éducatifs ou des logiciels spécifiques de géométrie, de dictée.
- Des activités de recherches documentaires en local ou en ligne.
- Des rallyes web à effectuer en autonomie.
- Et bien entendu, la valorisation des écrits en utilisant des traitements de texte pour la saisie et des applications particulières pour la mise en forme.




Des activités d'entraînement en maths et en français.

A partir de logiciels installés sur les ordinateurs.



Dans le dossier fourni avec ce document, j'ai mis 3 compilations de logiciels :



- Un pack maternelle
- Un pack élémentaire
- Et surtout toutes les activités proposées sur le site Pepit.be librement téléchargeable (si inscrit). L'avantage de ce dernier pack c'est qu'il regroupe des activités en nombre suffisant pour des élèves de la PS au CM2 et cela fonctionne à partir d'une clé USB sans installation préalable.

LOGICIELS (compilations)				
NOM	DOMAINES	CYCLE	INFOS	Liens pour le téléchargement
	Numération, discrimination, structuration de l'espace.	1	Sur le portail TICE 61, télécharger le pack et accéder au tableau d'analyse et des liens de la série de logiciels gratuits de Didier Bigeard utilisables en maternelle. Ce tableau a été réalisé par un enseignant de la circonscription de Mortagne-au-Perche.	http://www.ac-caen.fr/ia61/ress/tice/spip.php?article129
	Les logiciels du terrier	1, 2, 3	Mathématiques, langage, maîtrise de la langue : un tableau présentant le logiciel et le cycle.	http://www.abuledu.org/leterrier/accueil
	Lecture, maîtrise de la langue, mathématiques	2,3	Un pack de logiciels à télécharger avec notamment 1000mots, Abalect ...	http://www.ac-caen.fr/ia61/ress/tice/spip.php?article136



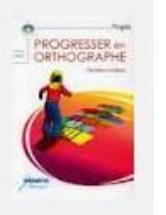

	Tous	1, 2, 3	Télécharger les trois packs : les essentiels : on y trouvera les classiques pour la lecture, l'écriture, le calcul mental, l'apprentissage des tables.	http://tice68.site.ac-strasbourg.fr/jos/index.php/pedagogique/les-essentiels/39-les-essentiels
 	Tous	1, 2, 3	Classés par cycle, on appréciera les deux classements : 1) Je veux ...j'utilise... 2) A partir des programmes : classement qui propose selon l'activité que l'on veut réaliser une ou plusieurs applications, la ou les mieux adaptées.	http://educ1d-31.ac-toulouse.fr/cd-ressources/index.htm


A partir de sites :

ACTIVITES EN LIGNE				
NOM	DOMAINES	CYCLE	INFOS	ADRESSE
Les Jeux de Lulu, le Lutin Malin.	Maîtrise de la langue et mathématiques	1, 2, 3	Nombreuses activités spécifiques à la maternelle.	http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm
Le matou matheux 	Mathématiques	2, 3	L'incontournable pour les maths. Pour travailler la géométrie et les constructions c'est l'idéal.	http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueilniveaux/accueilFrance.htm
Tableau noir	Maîtrise de la langue et mathématiques, Culture Humaniste	3	Très riches et variés, navigation un peu complexe.	http://www.tableau-noir.net/
 Pepit.be	Maîtrise de la langue et mathématiques	1, 2, 3	Toutes les applications sont également téléchargeables après inscription	http://www.pepit.be/




			gratuite	
Calculatrice	Mathématiques	2, 3	Le calcul mental version ludique : très innovant.	http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/
Cp Lakanal	Maîtrise de la langue et mathématiques	2	Quelques exercices.	http://cp.lakanal.free.fr/exercices.htm
 Logiciels éducatifs.fr	Maîtrise de la langue et mathématiques et divers	1, 2, 3	Des jeux en flash, très ludiques et complets.	http://www.logicieleducatif.fr/index.php
Max et Tom	Maîtrise de la langue	1, 2	Idéal pour la révision des sons.	http://www.maxetom.com/jeux-educatifs
Poisson rouge	Maîtrise de la langue et mathématiques	1	Activités spécifiques à la maternelle, ludique et varié, navigation hasardeuse.	http://www.poissonrouge.com/
 Tilou	Maîtrise de la langue et mathématiques	1	Mémory, nombre, lettres et mots : interface simple et épurée.	http://www.tilou.info/index.html
Echos d'école	Maîtrise de la langue et mathématiques	1, 2, 3	Jeux en flash, ludiques et variés.	http://echosdecole.com/game/listInSection/3-years-and-over
Tableau noir	Maîtrise de la langue, mathématiques, culture humaniste, culture scientifique, anglais.	2,3	Leçons et exercices en ligne ou à télécharger	http://www.tableau-noir.net/
Primaths	Mathématiques	2,3	Primaths est un logiciel de calcul mental destiné aux professeurs et aux élèves de collège et de primaire. Il comporte une série de 22 exercices tous paramétrables. Primaths est téléchargeable mais on peut aussi l'utiliser en ligne en cliquant sur "Lancer Primaths" au bas de la page.	http://www.multimaths.net/primaths/primaths15.html

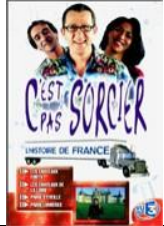

A partir de Cdrom éducatifs :

Atelier de lecture 	Français : lecture	2,3	<p>Ce cédérom s'adresse à tous ceux qui souhaitent améliorer leurs capacités de lecture grâce à des exercices variés et de niveaux gradués. Il est d'un abord très convivial et d'une grande simplicité d'utilisation.</p> <p>L'élève accède à un ensemble de 28 activités différentes. Pour chaque activité 10 exercices de niveaux croissants sont proposés permettant un entraînement autonome, adapté au niveau de chacun</p>	http://www2.cndp.fr/produits/detailSimp.asp?ID=91470
Géographie cycle 3 	Géographie	3	<p>Géographie Cycle 3 » contient dix-huit séquences couvrant l'ensemble du programme de géographie au cycle 3. Il propose des leçons clés en main (68 séances) pour chaque thème du programme, mais aussi plus de 180 ressources documentaires et outils (cartes et photos disponibles sous différents formats, textes, vidéos, tableaux, animations, ainsi que des outils interactifs utilisables sur le TNI), permettant à l'enseignant de construire son propre cheminement.</p>	http://www.sceren.com/cyber-librairie-cndp.aspx?l=geographie-cycle-3&prod=640876
Progresser en orthographe 	Français Dictée	2,3	<p>Cet outil multimédia permet l'apprentissage progressif de l'orthographe et de la grammaire française. Il s'adresse aux élèves de la fin du primaire au Collège et est adapté à l'enseignement spécialisé (RASED, SEGPA, etc...), aux différents dispositifs de remédiation dans un cadre scolaire, associatif ou personnel, aux nouveaux arrivants en France ou à tous ceux qui désirent améliorer leur niveau en orthographe.</p>	http://www.crdp-nantes.fr/telechargement/soutien primaire.pdf
 Histoire des Arts	Histoire des Arts Volume 1 génération 5	3	<p>En lien avec les 6 périodes du programme d'histoire, ces 18 séquences proposent une approche concrète et vivante de chefs-d'œuvre du patrimoine visuel.</p>	http://www.magnard.fr/livre34625.html

La machine à syllabes 	Lecture	2	<p>Le logiciel « Les machines à syllabes » est une boîte à outils qui va permettre aux enseignants, quelle que soit la méthode de lecture utilisée, de travailler une grande partie des différentes syllabes rencontrées dans les mots de la langue française.</p> <p>Le logiciel « Les machines à syllabes » s'adresse aux élèves de cycle 2, de CLIN et à l'enseignement spécialisé.</p>	http://logicielseducatifs.qc.ca/?page=detail_produit&id=2665
---	---------	---	--	---

Des activités de recherche documentaire sur CD ou en ligne.

Vikidia 	Recherche documentaire en Histoire, Sciences, Histoire des Arts.	2,3	Disponible sur le FramDVD, Vikidia est une encyclopédie gratuite disponible en ligne ou lisible sur le CD sans installation.	http://fr.vikidia.org/wiki/Accueil
BrainPop 	Sciences / Histoires	2,3	Petite séquence animée sur des sujets scientifiques et possibilité d'imprimer un quizz ou d'effectuer un quizz interactif à la fin de la vidéo.	http://www.brainpop.fr/
Vinz et Lou 	Education civique B2i	2,3	Vidéos très courtes portant sur des thèmes variés : internet, citoyenneté, handicap, alimentation et environnement.	http://www.vinzelou.net/

C'est pas sorcier 	Sciences	3	Sur le site donné en lien, vous trouverez des fiches questionnaires portant sur les émissions de « c'est pas sorcier »...reste à se les procurer légalement.	http://www.ac-guadeloupe.fr/circonscriptions/bouillante/index6d1.htm
Mobiclic et Toboclic 	Sciences, Histoire et Education civique	1,2,3	Des Cdrom à explorer en autonomie ou avec un questionnaire à fabriquer ou à récupérer sur le site de Milan presse (on y retrouve les questionnaires de presque tous les mobiclic depuis 1996)	http://www.milan-ecoles.com/Fiches-pedagogiques2/(cycle)/all/(mag)/mobiclic/(page)/sso/create

Des rallyes web à effectuer en autonomie.

Dans le dossier joint à cette animation, j'ai déposé quelques fiches « rallye web » proposées par la circonscription de bouillante (académie de la guadeloupe).

Autre site : <http://www.ac-grenoble.fr/tice26/spip.php?article185> contient plusieurs rallye en Histoire.

Attention : mieux vaut ne donner qu'une fiche par quinzaine et s'assurer d'avoir vérifié tous les liens avant, les sites peuvent au mieux ne plus exister au pire avoir été piraté et remplacé par du contenu choquant. Donc avant de lancer un rallye web, on le fait.

Valoriser les écrits

















La saisie de textes peut se faire sur n'importe quel traitement de texte (suite LibreOffice est préconisée si aucune autre solution payante n'est installée).

































Deux étapes pour écrire avec l'informatique :













1) travailler la saisie, les règles de typographie

Pour travailler la saisie, ci-dessous un tableau provenant de <http://www.ac-guadeloupe.fr/circonscriptions/bouillante/index6a.htm>

Les fiches sont téléchargeables en cliquant sur les liens (il faut autoriser l'accès).

FICHES 1 et 2		FICHES			
		télécharger			
Découvrir l'ordinateur CE2					
Découvrir l'ordinateur CM1					
Découvrir l'ordinateur CM2					
Logiciel libre " Découvordi" - niveau CM	Logiciel				
	télécharger				
FICHE 3					
Le clavier - les espaces CE2					
Le clavier - les espaces CM1					
Le clavier - les espaces CM2					
FICHE 4					
Le clavier - point et majuscule CE2					
Le clavier - point et majuscule CM1					

Le clavier - point et majuscule CM2		
FICHE 5		
Le clavier - la ponctuation CE2		
Le clavier - la ponctuation CM1		
Le clavier - la ponctuation CM2		
FICHE 6		
Le clavier - les accents (1) CE2		
Le clavier - les accents (1) CM1		
Le clavier - les accents (1) CM2		
FICHE 7		
Le clavier - symboles divers CE2		
Le clavier - symboles divers CM1		
Le clavier - symboles divers CM2		
FICHE 8		
Fonctions (1) CE2		
Fonctions (1) CM1		
Fonctions (1) CM2		
FICHE 9		
Fonctions (2) CE2		
Fonctions (2) CM1		
Fonctions (2) CM2		
FICHE 10		

Fonctions (3) CE2		
Fonctions (3) CM1		
Fonctions (3) CM2		
FICHE 11		
Fonctions (4) CE2		
Fonctions (4) CM1		
Fonctions (4) CM2		

2) Valoriser les écrits en les exploitants dans des applications, des projets, sur un blog, en travaillant la mise en forme...

Cette partie pourrait faire l'objet d'une animation pédagogique (6h n'ont pas suffi lors du stage Ecrire en 2012/2013), j'ai tout de même mis l'excellent logiciel « Fais Ton Journal » dans le dossier avec un mode d'emploi.